REGLEMENT

VERANSTALTER:
Twentyone GmbH - GMBH mit Sitz in der Galileo-Galilei-Straße 16 - 39100 Bozen, Mehrwertsteuernummer und Steuernummer 02432620215, eingetragen bei der Handelskammer Bozen, VWV-Nr. BZ - 178201 (im Folgenden der Kürze halber „Veranstalter" genannt), in Zusammenarbeit mit den im Einkaufszentrum Twenty angesiedelten Geschäften, die in der beigefügten Liste unter dem Buchstaben „A" aufgeführt sind.

BEVOLLMÄCHTIGTER:
Argo Studio GmbH mit Sitz in der Via Enrico Tazzoli, 5 - 20154 Mailand.

BEZEICHNUNG DES WETTBEWERBS:
Twenty, die App die dich belohnt: Winter 2026 > 2027 (im Folgenden der Kürze halber „**Wettbewerb"**).

GEBIET:
Region Trentino-Südtirol, der Wettbewerb findet im Einkaufszentrum Twenty in der Galileo-Galilei-Straße 16 - 39100 Bozen statt (im Folgenden der Kürze halber „**Einkaufszentrum"**).

BETROFFENE PRODUKTE UND DIENSTLEISTUNGEN:
Die kostenlose App des Einkaufszentrums mit dem Namen „Twenty App" (im Folgenden der Kürze halber „App") sowie alle Produkte und Dienstleistungen, die vom Veranstalter und den im Einkaufszentrum befindlichen Geschäften verkauft werden. Davon ausgeschlossen sind alle Monopol-Artikel, Spiele der Zoll- und Monopolagentur, Stempelmarken, Telefon-Guthaben, Zeitschriften/Tageszeitungen, Geschenkkarten, verschreibungspflichtige Arzneimittel sowie rezeptfreie Arzneimittel und Babynahrung.

APP:
Die Teilnahme am Gewinnspiel ist rund um die Uhr über die App möglich, die kostenlos vom Play Store und im App Store für Smartphones oder Tablets (im Folgenden der Kürze halber „Gerät") heruntergeladen werden kann.

ART DES WETTBEWERBS:
Der Wettbewerb gehört zu der Kategorie der Gewinnspiele, bei denen gemäß den festgelegten Regeln und Bedingungen Preise im Rahmen von Sofortgewinnen, Geschicklichkeitsspielen und monatlichen Verlosungen vergeben werden (im Folgenden der Kürze halber „Wettbewerb" genannt).

DAUER DES WETTBEWERBS:
Der Wettbewerb findet vom 1. Oktober 2026 bis zum 31. März 2027 (im Folgenden der Kürze halber „Zeitraum") statt und gliedert sich wie folgt:

- **1. Zeitraum vom 1. Oktober 2026 bis zum 31. Oktober 2026** (im Folgenden der Kürze halber „1. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste und Auslosung des 1. Zeitraums innerhalb 15. November 2026;
- **2. Zeitraum vom 1. November 2026 bis zum 30. November 2026** (im Folgenden kurz „2. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste, Ziehung des 2. Zeitraums und Sonderziehung „Buy & Win" innerhalb 15. Dezember 2026;
- **3. Zeitraum vom 1. Dezember 2026 bis zum 31. Dezember 2026** (im Folgenden der Kürze halber „3. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste, Ziehung des 3. Zeitraums und Sonderziehung „Buy & Win" innerhalb 15. Januar 2027;
- **4. Zeitraum vom 1. Januar 2027 bis zum 31. Januar 2027** (im Folgenden der Kürze halber „4. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste, Ziehung des 4. Zeitraums und Sonderziehung „Buy & Win" innerhalb 15. Februar 2027;
- **5. Zeitraum vom 1. Februar 2027 bis zum 28. Februar 2027** (im Folgenden der Kürze halber „5. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste und Ziehung des 5. Zeitraums innerhalb 15. März 2027;
- **6. Zeitraum vom 1. März 2027 bis zum 31. März 2027** (im Folgenden der Kürze halber „6. Zeitraum"), Bekanntgabe der Rangliste und Ziehung des 6. Zeitraums innerhalb 15. April 2027.

Im Einkaufszentrum kann man während des Aktionszeitraums zu den Öffnungszeiten teilnehmen, mit Ausnahme der Tage, an denen das Einkaufszentrum geschlossen ist. An den Tagen, an denen das Einkaufszentrum geschlossen ist, kann man über sein eigenes Gerät am Gewinnspiel teilnehmen, die Preise können jedoch nicht abgeholt werden; diese können ab dem nächsten Geschäftstag abgeholt werden.

ZIELGRUPPE DER PREISE:
Volljährige Kunden des Einkaufszentrums, die die App auf ihrem Gerät installiert und die Registrierung abgeschlossen haben (im Folgenden der Kürze halber „Teilnehmer").

Nicht teilnahmeberechtigt sind:
- die Mitarbeiter des Veranstalters;
- die Inhaber und Mitarbeiter der Geschäfte und Verkaufsstände im Einkaufszentrum;
- alle an der Organisation und Durchführung dieses Gewinnspiels beteiligten Personen.

AUFLISTUNG DER PREISE:

SOFORTGEWINNE - 1. ZEITRAUM SPIELREGELN „ENTDECKE UND GEWINNE“:

Menge	Preise	Gesamt
70	Gift Card JD zu 10,00 €	700,00 €
35	Gift Card Pandora zu 20,00 €	700,00 €
100	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	1.000,00 €
90	Milkshake bei McDonald's	180,00 €
50	Mini Schmink-Palette bei Douglas	409,84 €
50	Riesenstift Dream Big - Magic Pencil - Jumbo bei Legami	202,87 €
100	Espresso bei C-House	136,36 €
70	Rabattgutschein Gamelife zu 10,00 €	700,00 €
90	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	787,91 €
120	Trinkflasche Twenty	245,90 €
20	Gift Card DM zu 5,00 €	100,00 €
50	Gift Card Decathlon zu 10,00 €	500,00 €
845	**Gesamt**	**5.662,88€**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 1. ZEITRAUM SPIELREGELN CATCHER“:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	10,00 €
3	**Gesamt**	**90,00 €**

GEWINNSPIELPREIS - 1. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Apple iPhone 17 256 Gb	802,46 €
1	**Gesamt**	**802,46 €**

SOFORTGEWINNE - 2. ZEITRAUM SPIELREGELN „GLÜCKSRAD“:

Menge	Preise	Gesamt
70	Gift Card Jack & Jones zu 10,00 €	700,00 €
70	Gift Card ONLY zu 10,00 €	700,00 €
100	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	1.000,00 €
50	Rabattgutschein Equi zu 5,00 € (Mindesteinkaufswert 30,00 €) ausgenommen Arzneimittel, rezeptfreie Produkte und homöopathische Mittel	250,00 €
25	Rabattgutschein Pandora zu 20,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	500,00 €
70	Poke Regular bei Mia Poke	636,36 €
10	Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	100,00 €
20	Gift Card 20Twenty da 5,00 €	100,00 €
90	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	787,91 €
120	Tasche 20Twenty	147,54 €
5	Tages-Skipass von Dolomity SuperSki	343,03 €
50	Gift Card JD Sport zu 10,00 €	500,00 €
680	**Gesamt**	**5.764,84 €**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 2. ZEITRAUM SPIELREGELN BASKETBALL:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** GTA 6 von Gamelife	73,77 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
1	**4° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	10,00 €
4	**Gesamt**	**163,77 €**

GEWINNSPIELPREIS - 2. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Airpods von Mediaworld	239,34 €
1	**Gesamt**	**239,34 €**

SPEZIELLER GEWINNSPIELPREIS „BUY & WIN“ - 2. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Saison-Skipass von Dolomity SuperSki	900,00 €
1	**Gesamt**	**900,00 €**

SOFORTGEWINNE - 3. ZEITRAUM SPIELREGELN „ENTDECKE UND GEWINNE“:

Menge	Preise	Gesamt
70	Gift Card ONLY zu 10,00 €	700,00 €
30	Fingerboard Tech Deck SK8 Crew bei Pliff Toys	147,30 €
50	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	500,00 €
90	Milkshake bei McDonald’s	180,00 €
50	Handcreme von L’Erbolario	532,38 €
120	Kaffee bei C-House	147,54 €
15	Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	150,00 €
25	Gift Card 20Twenty da 5,00 €	125,00 €
120	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	1.050,55 €
120	Tasche 20Twenty	147,54 €
40	Gift Card DM da 5,00 €	200,00 €
10	Tages-Skipass von Dolomity SuperSki	686,07 €
740	**Gesamt**	**4.566,38€**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 3. ZEITRAUM SPIELREGELN FLYER:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 100,00 €	100,00 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
3	**Gesamt**	**180,00 €**

GEWINNSPIELPREIS - 3. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	ROOMBA Saugroboter von Mediaworld	286,89 €
1	**Gesamt**	**286,89 €**

SPEZIELLER GEWINNSPIELPREIS „BUY & WIN“ - 3. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Gift Card 20Twenty da 250,00 €	250,00 €
1	**Gesamt**	**250,00 €**

SOFORTGEWINNE - 4. ZEITRAUM SPIELREGELN „GLÜCKSRAD“:

Menge	Preise	Gesamt
70	Gift Card Bijou Brigitte da 5,00 €	350,00 €
70	Gift Card Douglas zu 10,00 €	700,00 €
50	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	500,00 €
90	Milkshake bei McDonald’s	180,00 €
80	Gift Card DM zu 5,00 €	400,00 €
10	Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	100,00 €
20	Gift Card 20Twenty zu 5,00 €	100,00 €
5	Ernährungsberatung	614,75 €
90	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	787,91 €
120	Trinkflasche Twenty	245,90 €
100	Einzelportion Hähnchenflügel bei KFC	245,45 €
5	Tages-Skipass von Dolomity SuperSki	343,03 €
710	**Gesamt**	**4.567,04 €**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 4. ZEITRAUM SPIELREGELN FOOTBALL:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	10,00 €
3	**Gesamt**	**90,00 €**

PREISE AD ESTRAZIONE - 4. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Insta 360° bei Mediaworld	311,48 €
1	**Gesamt**	**311,48 €**

SPEZIELLER GEWINNSPIELPREIS „BUY & WIN“ - 4. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Besuch des Wellnessbereichs und Aperitif für 2 Personen im Hotel Castel Hörtenberg	130,91 €
1	**Gesamt**	**130,91 €**

SOFORTGEWINNE - 5. ZEITRAUM SPIELREGELN „ENTDECKE UND GEWINNE“:

Menge	Preise	Gesamt
80	Gift Card Dogat zu 10,00 €	800,00 €
80	Gift Card Decathlon zu 10,00 €	800,00 €
100	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	1.000,00 €
90	Gift Card Bluespirit zu 10,00 €	900,00 €
90	Gift Card Bijou Brigitte zu 10,00 €	900,00 €
90	Gift Card DM zu 10,00 €	900,00 €
90	Loacker-Waffeln	409,09 €
30	Kartenspiel “UNO Teams” bei PFIFF Toys	319,43 €
90	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	787,91 €
120	Tasche 20Twenty	147,54 €
20	Gift Card DM da 5,00 €	100,00 €
50	Gift Card JD Sport zu 10,00 €	500,00 €
930	**Gesamt**	**7.563,97 €**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 5. ZEITRAUM SPIELREGELN FLYER:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	10,00 €
3	**Gesamt**	**90,00 €**

GEWINNSPIELPREIS - 5. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Heißluftfritteuse Ninjia von Mediaworld	163,93 €
1	**Gesamt**	**163,93 €**

SOFORTGEWINNE - 6. ZEITRAUM SPIELREGELN „GLÜCKSRAD“:

Menge	Preise	Gesamt
70	Gift Card ONLY zu 10,00 €	700,00 €
70	Gift Card JD zu 10,00 €	700,00 €
100	Rabattgutschein Despar zu 10,00 € (Mindesteinkaufswert 50,00 €)	1.000,00 €
100	Eine Portion Pommes Frites bei KFC	181,82 €
100	Pro Cel Modelling forte Festigergel mit Glanz-Effekt von The Hair Shop	859,84 €
50	Stift bei Legami	120,90 €
100	Getränk bei McCafè	181,82 €
10	Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	100,00 €
10	Gift Card 20Twenty da 5,00 €	50,00 €
90	Kinokarte für 1 Person bei UCI Cinemas	787,91 €
120	Trinkflasche Twenty	245,90 €
15	Quechua „2 Seconds“ Wurfzelt, blau bei Decathlon	737,70 €
835	**Gesamt**	**5.665,89 €**

PREISE FÜR GESCHICKLICHKEITSSPIELE MIT RANGLISTE - 6. ZEITRAUM SPIELREGELN BASKETBALL:

Menge	Preise	Gesamt
1	**1° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 50,00 €	50,00 €
1	**2° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 30,00 €	30,00 €
1	**3° Preis:** Gift Card 20Twenty zu 10,00 €	10,00 €
3	**Gesamt**	**90,00 €**

GEWINNSPIELPREIS - 6. ZEITRAUM:

Menge	Preise	Gesamt
1	Samsung QE48S90FAEXZT TV Oled, Smart TV, 48" von Mediaworld	687,70 €
1	**Gesamt**	**687,70 €**

GESAMTWERT DER PREISE:
Im Rahmen des Gewinnspiels Nr. 4.768 gibt es Preise im Gesamtwert von 38.267,48 € zzgl. Mehrwertsteuer zu gewinnen.

ABWICKLUNG:
Während des Wettbewerbszeitraums können alle Teilnehmer, die die App auf ihrem Gerät installiert und die Registrierung ordnungsgemäß abgeschlossen haben, Punkte sammeln, um am Wettbewerb teilzunehmen.
Die Registrierung in der App kann auf eine der folgenden Weisen erfolgen:

- durch Eingabe der eigenen E-Mail-Adresse und Handynummer zur Verifizierung des Kontos;
- über Facebook durch Angabe der eigenen E-Mail-Adresse und Handynummer zur Verifizierung des Kontos;
- über die Apple-ID durch Angabe der eigenen E-Mail-Adresse.

Die Teilnehmer müssen bei der Registrierung zwingend ihren Vornamen, Nachnamen, ihre Postleitzahl und ihr Geburtsdatum angeben; die Angabe des Geschlechts ist freiwillig.

Die Punktevergabe erfolgt nach folgenden Kriterien:

Vorgang	Punkte
● Profilerstellung in der App*	100
● Angabe von Vor- und Nachname im Profil der App*	100
● Angabe des Geburtsdatums im Profil der App*	100
● Angabe des Geschlechts im Profil der App*	100
● Angabe der Postleitzahl des Wohnsitzes im Profil der App*	100
● In der App mindestens 20 Geschäften des Einkaufszentrums folgen**	100
● Besuch des Einkaufszentrums***	150
● Besuch des Restaurantbereichs des Einkaufszentrums***	50
● Für jeden Euro pro Einkauf****	10

* Diese Punkte werden während der Dauer des Wettbewerbs nur einmal vergeben.

** Diese Punkte werden nur einmal vergeben, sobald 20 Geschäfte erreicht sind, denen man folgt; es werden keine Punkte für jedes einzelne Geschäft vergeben.

*** Diese Punkte werden nur einmal täglich durch das Einchecken über die App vergeben. Die App verfügt über eine spezielle Geolokalisierungsfunktion, mit der die Anwesenheit des Empfängers an den beschriebenen Orten erfasst werden kann.

**** Jeder Teilnehmer kann seine Kassenzettel über die entsprechende Funktion der App hochladen.
Die Fotos der hochgeladenen Kassenzettel werden überprüft; manipulierte oder offensichtlich falsche Kassenbons führen zum Ausschluss vom Gewinnspiel.

Zu beachten:

- Der Mindestwert des Kassenzettels, um Punkte zu sammeln, beträgt 1,00 Euro; es ist nicht möglich, mehrere Kassenzettel zu kumulieren, um den Mindestumsatz zu erreichen;
- pro Verkaufsstelle darf maximal ein Kassenzettel pro Tag hochgeladen werden; maßgeblich ist das Ausstellungsdatum des Kassenzettels;
- Es können Kassenzettel für Einkäufe hochgeladen werden, die vom Teilnehmer persönlich getätigt wurden; die Teilnahme mit Kassenzetteln für Einkäufe, die von anderen Personen getätigt wurden, ist nicht zulässig;
- Es ist nicht gestattet, fremde Kassenzettel zu verwenden, beispielsweise weggeworfene und aufgesammelte Kassenzettel, Kassenzettel für Einkäufe von Einkaufsgemeinschaften, von Dritten überlassene Kassenzettel und ähnliche Fälle;
- Pro Kassenzettel können maximal 1.000 Punkte gesammelt werden, auch wenn der Wert über 100,00 € liegt;
- Pro Woche können maximal 4.000 Punkte aus den getätigten Einkäufen gesammelt werden;
- Ein Kassenzettel kann innerhalb von 7 (sieben) Tagen ab dem Ausstellungsdatum und in jedem Fall spätestens bis zum Ende des Gewinnspiels hochgeladen werden;
- Bei der Berechnung der durch den Einkauf erzielten Punktzahl werden Dezimalstellen auf dem Kassenbon nicht berücksichtigt;
- Es gelten ausschließlich physische und digitale Kassenzettel; Verwaltungsbelege, Nachdrucke von

Kassenzetteln, Retouren und/oder andere Arten von Belegen, die nicht steuerlich relevant oder für die Teilnahme ungültig sind, usw., sind nicht zulässig;

- Es werden nur Fotos von Kassenzetteln als gültig angesehen und somit akzeptiert, auf denen alle erforderlichen Angaben klar zu erkennen sind. Die Lesbarkeit der hochgeladenen Fotos hängt ausschließlich vom teilnehmenden Teilnehmer und dem verwendeten Gerät ab;
- Gültig sind nur Kassenzettel, die sich auf Ausgaben beziehen, die in den teilnehmenden Geschäften des Einkaufszentrums getätigt wurden;
- Etwaige betrügerische Verhaltensweisen oder Handlungen führen zum Ausschluss vom Gewinnspiel. Der Veranstalter und/oder seine Beauftragten können sowohl innerhalb der App als auch im Einkaufszentrum Kontrollen und Überprüfungen durchführen, um etwaiges unkorrektes Verhalten oder betrügerische Handlungen festzustellen, die nicht den Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen entsprechen.

Wenn Sie während des 3. Zeitraums vom 1. Dezember 2026 bis zum 31. Dezember 2026 über die App einchecken werden für jeden Besuch im Einkaufszentrum doppelte Punkte vergeben (300 Punkte statt 150 Punkte); das gilt auch für Besuche des Restaurantbereichs (100 Punkte statt 50 Punkte).

Am 13., 14. und 15. Februar 2027 werden doppelte Punkte (20 Punkte pro 1,00 Euro Umsatz) vergeben, vorbehaltlich der oben genannten Beschränkungen und allgemeinen Bedingungen.

Bonus „Freunde einladen":

Teilnehmer, die einen Freund oder eine Freundin über einen speziellen Link und einen Code dazu einladen, die App herunterzuladen und sich zu registrieren, erhalten einen Bonus von 200 Punkten, wenn der/die eingeladene Freund oder Freundin die App herunterlädt und sich registriert. Haben sie sich registriert, erhalten sowohl der Teilnehmer als auch die Eingeladenen einen Bonus von 200 Punkten.

Der Bonus kann bis zu fünfmal zugeteilt werden, sofern die oben beschriebenen Bedingungen erfüllt sind. Betrügerische Handlungen (z. B. die Erstellung fiktiver oder mehrerer Konten, die unbefugte Nutzung von Daten Dritter, der Einsatz automatisierter Tools oder jedes andere Verhalten, das darauf abzielt, die korrekten Teilnahmebedingungen zu umgehen) führen zum Ausschluss vom Gewinnspiel und von der Aktion.

EINLSUNG DER PUNKTE:

Jeder Teilnehmer kann die gesammelten Punkte nutzen, um im Rahmen der für jeden Wettbewerbszeitraum verfügbaren Teilnahmemodalitäten „Sofortgewinn", „Geschicklichkeitsspiele" und „Verlosung" an der Vergabe der Preise teilzunehmen.

Die Teilnahmen können unter Verwendung der gesammelten Punkte nach folgendem Kriterium erworben werden:

Teilnahme	Punkte	
● Sofortgewinn	100	1 Teilnahme
● Geschicklichkeitsspiele	50	1 Teilnahme
● Verlosung	100	1 Teilnahme

Jedes Mal, wenn ein Teilnehmer Punkte einlöst, um an einer der Aktionen teilzunehmen, verringert sich sein Punktestand um den Wert der eingelösten Punkte.

TEILNAHME "INSTANT WIN":

Während des Wettbewerbszeitraums können die Teilnehmer ihre gesammelten Punkte nutzen, um über die App an der Verlosung der Sofortgewinne teilzunehmen.

Die SOFORTGEWINNE werden im 1., 3. und 5. Zeitraum über das Spiel „Entdecken und gewinnen" und im 2., 4. und 6. Zeitraum über das Spiel „Glücksrad" vergeben.

Um am Spiel „Entdecken und gewinnen" teilzunehmen, muss der Teilnehmer 100 Punkte einsetzen. Anschließend kann er neun abgedeckte Rechtecke rubbeln, um die die darunter angezeigten Preise aufzudecken. Werden 3 (drei) gleiche Preise gefunden, erfährt der Teilnehmer welchen Preis er gewonnen hat.

Um am Spiel „Glücksrad" teilzunehmen, muss der Empfänger 100 Punkte einsetzen. Anschließend muss er auf die entsprechende Schaltfläche klicken; nach einer grafischen Animation, die ein Glücksrad simuliert, erfährt der Empfänger, ob er einen der Sofortgewinne gezogen hat oder nicht.

Im Falle eines Gewinns wird auf dem Gerät eine Gewinnbestätigung angezeigt, und der gewonnene Preis ist im persönlichen Profil im Bereich „Deine Preise" zu finden.

Gewinnt ein Teilnehmer nicht, wird auf dem Gerät eine entsprechende Meldung angezeigt.

Die Vergabe der Preise wird durch eine Software gesteuert, die die Zufälligkeit bei der Ermittlung der Gewinner

gewährleistet. Die Software ist manipulationssicher, der Server befindet sich in Italien.

Die verfügbaren SOFORTGEWINNE sind für den jeweiligen Zeitraum im Abschnitt „AUFLISTUNG DER PREISE“ angegeben.

PREISÜBERGABE SOFORTGEWINNE:

Die Gewinner können ihre Preise kostenlos im Einkaufszentrum abholen. Dazu müssen sie lediglich den Preis im Bereich „Deine Preise“ der App auswählen und das Personal am Infopoint oder an den angegebenen Verkaufsstellen bitten, die Übergabe des Preises in der App zu bestätigen; das zuständige Personal wird den gewonnenen Preis dann aushändigen.

Die Software protokolliert die Preisübergabe und ordnet sie dem Profil des Gewinners zu; die Datenbank, in der die Preisübergaben erfasst werden, gilt als Nachweis für die erfolgte Übergabe.

Falls es dem Gewinner nicht möglich ist, zur Abholung des Preises ins Einkaufszentrum zu kommen, kann er den Preis nach Hause liefern lassen, wobei die Versandkosten vom Veranstalter übernommen werden; die Versandbestätigung gilt als Nachweis für die erfolgte Lieferung.

Die Gewinner der Sofortpreise können den Preis bis spätestens 30. April 2027 geltend machen.

TEILNAHME „GESCHICKLICHKEITSSPIELE“:

Während des Wettbewerbszeitraums können die Teilnehmer ihre gesammelten Punkte nutzen, um über die App an der Verlosung der Preise für Geschicklichkeitsspiele teilzunehmen.

Die in diesem Zusammenhang zur Verfügung stehenden Preise werden im 3. Zeitraum und im 5. Zeitraum über das Geschicklichkeitsspiel „Flyer“, im 2. und 6. Zeitraum über das Geschicklichkeitsspiel „Basketball“, im 1. Zeitraum über das Geschicklichkeitsspiel „Catcher“ und im 4. Zeitraum über das Geschicklichkeitsspiel "Football" vergeben.

Um am Geschicklichkeitsspiel „Flyer“ teilzunehmen, muss der Teilnehmer 50 Punkte einsetzen. Das Spiel besteht darin, dafür zu sorgen dass der Vogel die Hindernisse auf der Strecke nicht berührt, indem der Teilnehmer den Bildschirm berührt, wann immer er den Vogel nach oben fliegen lassen möchte. Das Spiel endet, sobald der Vogel ein Hindernis berührt. Für jedes überwundene Hindernis gibt es einen Punkt.

Um am Geschicklichkeitsspiel „Basketball“ teilzunehmen, muss der Empfänger 50 Punkte einsetzen und anschließend versuchen, innerhalb der vorgegebenen Zeit einen Korb zu erzielen, indem er den Ball mit dem Finger wirft; bei jedem erzielten Korb ändert dieser seine Position. Jeder erzielte Korb bringt 1 Punkt ein, jeder Korb, bei dem der Ball nur das Netz berührt, bringt 1 Bonuspunkt ein. 5 aufeinanderfolgende Körbe bringen 1 Bonuspunkt, 10 aufeinanderfolgende Körbe bringen 3 Bonuspunkte.

Um am Geschicklichkeitsspiel „Catcher“ teilzunehmen, muss der Empfänger 50 Punkte einsetzen. Anschließend muss er versuchen, mit einer Schüssel so viele gelbe Bälle wie möglich aufzufangen, die von oben herabfallen und dabei die roten Bälle vermeiden, um so die Punktzahl zu erhöhen und den seitlichen Energiebalken aufrechtzuerhalten. Die gelben Bälle bringen Punkte, während die roten Energie kosten. Das Spiel endet, wenn die Energieanzeige leer ist. Je mehr gelbe Bälle sich am Ende des Spiels im Korb befinden, desto mehr Punkte werden erzielt.

Um am Geschicklichkeitsspiel „Football“ teilzunehmen, muss der Empfänger 50 Punkte einsetzen. Anschließend muss er innerhalb der vorgegebenen Zeit versuchen, so viele Tore wie möglich zu schießen, jedes erzielte Tor bringt 1 Punkt ein, alle 3 hintereinander erzielten Tore bringen 1 Bonuspunkt ein, jedes Tor, das durch Berühren des Torpfostens erzielt wird, ohne dass der Torwart den Ball berührt, bringt 1 Bonuspunkt ein; es können 2 „Extra-Time“-Boni gesammelt werden, die jeweils 10 zusätzliche Sekunden gewähren; die Spieldauer beträgt 90 Sekunden. Jedes Mal, wenn der jeweilige Teilnehmer ein Tor erzielt, ändert sich automatisch die Schussposition und die Anzahl der Spieler in der Mauer erhöht sich; außerdem erhöht der Torwart bei jedem kassierten Tor seine Bewegungsgeschwindigkeit.

Am Ende jedes Zeitraums wird eine Rangliste der Teilnehmer erstellt. Die Preise werden an die Teilnehmer vergeben, die in der Rangliste die ersten drei Plätze mit der höchsten Punktzahl erreicht haben, mit Ausnahme des 2. Zeitraums, in dem die Preise an die Teilnehmer vergeben werden, die in der Rangliste die ersten vier Plätze mit der höchsten Punktzahl erreicht haben.

Die Software, die die Geschicklichkeitsspiele verwaltet, gewährleistet die chronologische Aufzeichnung der erzielten Punktzahlen unter Angabe von Tag und Uhrzeit; die Software ist manipulationssicher, der Server befindet sich in Italien.

TEILNAHME „VERLOSUNG“:

Während der Laufzeit des Gewinnspiels können die Teilnehmer ihre gesammelten Punkte nutzen, um an den Verlosungen der in den einzelnen Zeiträumen ausgelobten Preise teilzunehmen.

Für die Teilnahme an den Verlosungen sind 100 Punkte erforderlich; jeweils 100 Punkte entsprechen einer Teilnahme.
Je öfter man an der Verlosung teilnimmt, desto größer sind die Gewinnchancen.

TEILNAHME SONDERVERLOSUNG „BUY & WIN“:

Um an der Sonderverlosung „Buy & Win“ teilzunehmen, muss der Teilnehmer im betreffenden Monat mindestens 3 Kassenzettel mit einem jeweiligen Wert von mindestens 50,00 Euro hochladen. Je 3 hochgeladene gültige Kassenzettel entsprechen einer Teilnahme an der Sonderverlosung „Buy & Win“. Je öfter man an der Verlosung teilnimmt, desto größer sind die Gewinnchancen.

OFFIZIELLE BEKANNTGABE DER RANGLISTEN DER GESCHICKLICHKEITSSPIELE, ZIEHUNGEN UND SONDERZIEHUNGEN:

Die offizielle Bekanntgabe der Ranglisten der Geschicklichkeitsspiele, der Ziehungen und der Sonderziehungen erfolgt in Anwesenheit des für Verbraucherschutz und öffentliche Glaubwürdigkeit zuständigen Beamten der Handelskammer gemäß dem folgenden Zeitplan:

- innerhalb 15. November 2026 für die Rangliste und die Verlosung des 1. Zeitraums;
- innerhalb 15. Dezember 2026 für die Rangliste, die Verlosung und die Sonderverlosung „Buy & Win" des 2. Zeitraums;
- innerhalb 15. Januar 2027 für die Rangliste, die Ziehung und die Sonderziehung „Buy & Win" des 3. Zeitraums;
- innerhalb 15. Februar 2027 für die Rangliste, die Ziehung und die Sonderziehung „Buy & Win" des 4. Zeitraums;
- innerhalb 15. März 2027 für die Rangliste und die Ziehung des 5. Zeitraums;
- innerhalb 15. April 2027 für die Rangliste und die Ziehung des 6. Zeitraums.

Am Ende jedes Zeitraums stellt der Verantwortliche für die Software mit der die Teilnahmen verwaltet werden eine Datenbank mit der Rangliste der Teilnehmer, eine Datenbank mit den Daten der Teilnehmer an der Verlosung sowie - in den Zeiträumen, in denen Sonderverlosungen vorgesehen sind - eine Datenbank mit den Daten der Teilnahmeberechtigten bereit.

Bei Geschicklichkeitsspielen werden die Preise an die Teilnehmer vergeben, die die ersten drei Plätze belegen, mit Ausnahme des 2. Zeitraums, in dem die Preise an die Teilnehmer vergeben werden, die die ersten vier Plätze belegen. Es wird darauf hingewiesen, dass für den Fall, dass zwei oder mehr Teilnehmer in einer Rangliste die gleiche Punktzahl erreicht haben, zur Vergabe des Preises das Kriterium der zeitlichen Reihenfolge (Datum und Uhrzeit) herangezogen wird; der Teilnehmer, der die Punktzahl als Erster erreicht hat, erhält den Preis. Sollte trotz Anwendung des Kriteriums der zeitlichen Reihenfolge weiterhin Gleichstand bestehen, erfolgt eine Auslosung unter den zwei oder mehr gleichplatzierten Teilnehmern.

Jede Person kann nur einen Preis gewinnen, unabhängig davon, wie oft sie sich unter den vorderen Plätzen der Rangliste platziert hat, für die Preise vorgesehen sind. Sollte sich dieselbe Person auf mehreren Gewinnerplätzen platzieren, hat sie Anspruch auf nur einen Preis, wobei der höchste erreichte Platz Vorrang hat; dadurch rücken diejenigen, die sich hinter ihr platziert hatten, auf die vorhergehenden Plätze vor.

Die Teilnehmer, die den 4. bis 6. Platz belegen, gelten als Ersatzgewinner, auf die zurückgegriffen wird, falls ein oder mehrere Gewinner nicht erreichbar sind oder falls ein und derselbe Gewinner mehrere Plätze belegt hat, mit Ausnahme der Rangliste des 2. Zeitraums, in der die Teilnehmer, die den 5. bis 8. Platz belegen, als Ersatzgewinner gelten.

Jede Ziehung erfolgt mithilfe einer Software auf der Grundlage der Datenbank, die die Daten der berechtigten Teilnehmer enthält. Die Software ist manipulationssicher und gewährleistet die Zufälligkeit bei der Ermittlung der Gewinner.

Es werden 1 Gewinner und 3 Ersatzgewinner gezogen, die in chronologischer Reihenfolge der Ziehung zum Einsatz kommen, falls der Gewinner nicht erreichbar ist.

PREISÜBERGABE GESCHICKLICHKEITSSPIELE, ZIEHUNGEN UND SONDERZIEHUNGEN:

Die Gewinner der Preise aus den Geschicklichkeitsspielen, den Verlosungen und den Sonderverlosungen erhalten eine Benachrichtigung direkt in der App und werden per E-Mail vom Wettbewerbssekretariat kontaktiert, um ihnen den Gewinn und die Bedingungen für die Übergabe des gewonnenen Preises mitzuteilen.

Die Gewinner können die Preise ohne Kosten am Infopoint oder in den angegebenen Geschäften abholen; das zuständige Personal händigt den gewonnenen Preis aus, nachdem der Gewinner eine entsprechende Freistellungserklärung über die erfolgte Übergabe des Preises unterzeichnet hat.

Sollte es dem Gewinner nicht möglich sein, zur Abholung des Preises ins Einkaufszentrum zu kommen, kann er den Preis nach Hause liefern lassen, wobei die Versandkosten vom Veranstalter übernommen werden; die Versandbestätigung gilt als Nachweis für die erfolgte Zustellung.

Die Gewinner der Preise aus den Geschicklichkeitsspielen, den Verlosungen und den Sonderverlosungen können den Preis bis spätestens zum 30. April 2027 beziehen.

DIE PREISE IM DETAIL:

Preise in Form der „Gift Card 20Twenty" werden durch die Aushändigung einer Gift Card 20Twenty im Wert des gewonnenen Preises bereitgestellt. Die Gift Cards 20Twenty können in den Geschäften des Einkaufszentrums eingelöst werden, sind nicht in Bargeld umtauschbar, berechtigen nicht zu Wechselgeld und sind innerhalb eines Jahres ab dem Datum der Aktivierung gültig.

Die „Gift Card 20Twenty" darf nicht für den Kauf von Monopol-Artikeln, Spielen der Zoll- und Monopolagentur, Steuermarken, Handy-Guthaben, Zeitungen/Tageszeitungen, Geschenkgutscheine, verschreibungspflichtigen und nicht-verschreibungspflichtigen Arzneimitteln, Babynahrung sowie jeglichen Produkten verwendet werden, die gemäß den geltenden Rechtsvorschriften ausgeschlossen sind.

Preise in Form von „Gift Cards und Rabattgutscheinen der Geschäfte" werden durch die Aushändigung einer Gift Card oder eines Gutscheins vergeben, der im angegebenen Geschäft im Einkaufszentrum eingelöst werden kann. Es reicht, die Gift Card oder

den Gutschein beim Bezahlen an der Kasse vorzulegen. Diese Preise sind nicht in Bargeld umtauschbar und berechtigen nicht zu Wechselgeld.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Preise durch andere Preise gleicher Art und von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Die Abbildungen der Preise auf dem Werbematerial dienen lediglich der Veranschaulichung und sind nicht verbindlich. Die Preise können unter keinen Umständen in Bargeld umgewandelt werden; der Gewinner kann nicht den Austausch gegen einen anderen Preis verlangen.

ERKLÄRUNG ZUM REGRESSRECHT:
Veranstalter verzichtet auf das Regressrecht gemäß Art. 30 Abs. 1 und 2 des Präsidialdekrets Nr. 600 vom 9. September 1973.

NICHT VERLIEHENE UND/ODER VON DEN GEWINNERN NICHT IN ANSPRUCH GENOMMENE PREISE:
Etwaige Preise, die nicht vergeben und/oder von den Gewinnern nicht beansprucht werden, werden an die Podini Foundation ETS mit Sitz in der Galileo-Galilei-Straße 10, 39100 Bozen, Steuernummer 94107960216, gespendet.

ANNAHME DES REGLEMENTS:
Die Teilnahme an diesem Wettbewerb gilt als vollständige und uneingeschränkte Zustimmung zu den Teilnahmebedingungen.

DATENSCHUTZBESTIMMUNGEN (EU Verordnung 2016/679):
In Übereinstimmung mit den geltenden Vorschriften zur Verarbeitung personenbezogener Daten teilt der Veranstalter in seiner Eigenschaft als Verantwortlicher mit, dass die Verarbeitung gemäß der bei der Registrierung in der App zur Verfügung gestellten Datenschutzerklärung erfolgt, auf die hiermit vollständig verwiesen wird.

KAUTION
Gemäß Art. 7 des Präsidialdekrets 430/2001 wurde eine Kaution in Höhe von 100 % des Gesamtwerts der Preise hinterlegt.

ANDERE ASPEKTE:

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die als notwendig erachteten Kontrollen durchzuführen und Teilnehmer auszuschließen, deren Teilnahme nicht den Bedingungen dieses Reglements entspricht.

Es wird darauf hingewiesen, dass die Fotos der Kassenzettel ausschließlich zum Zweck der Überprüfung der ordnungsgemäßen Teilnahme verwendet werden, um Betrug zu verhindern, und dass sie nach Abschluss des Gewinnspiels endgültig gelöscht werden.

Die Kosten für die Internetverbindung gehen zu Lasten jedes Teilnehmers gemäß dem vom jeweiligen Anbieter angewandten Tarifplan.

Der Veranstalter haftet nicht für Zugangsprobleme, Hindernisse, Störungen oder Schwierigkeiten in Bezug auf die technischen Mittel, das Gerät, die Telefonleitung, die Übertragung und die Verbindung sowie die Internetverbindung, die einen Teilnehmer an der Teilnahme hindern könnten.

Es wird bestätigt, dass die Werbung den Angaben in den Teilnahmebedingungen entspricht und dass den Teilnehmern eine Kopie dieser Teilnahmebedingungen in der App und auf der Website des Einkaufszentrums zur Verfügung steht.

Mailand, 14. September 2026

Dr. Antonino Calvaruso
Argo Studio GmbH
BEVOLLMÄCHTIGTER

(Digital signiertes elektronisches Dokument gemäß GvD 82/2005 in der jeweils gültigen Fassung und den damit verbundenen Vorschriften, das das Papierdokument und die handschriftliche Unterschrift ersetzt)

Anhang A: Verzeichnis der Beteiligten

Wettbewerb: „Twenty, die App die dich belohnt: Winter 2026 > 2027"

Firmenbezeichnung	MwSt,NR / Steuernummer	Geschäft
Adige GmbH	04078630367	SUSHIKO
Agrifarma AG	01067670990	DOGAT
Amb GmbHs	03142360217	FROETZL
Arcadia Fashion AG	04214800130	CONBIPEL UOMO
Aspiag Service GmbH	00882800212	EUROAGR
ATHESIA BUCH GMBH	00853860211	ATHESIA BUCH
Aventus Pizza Experience GmbH	14593220966	ALICE PIZZA
Berna Service GmbH	04111340982	COVER STORE
Bestseller Stores Italy AG	03014391209	JACK JONES
Bijou Brigitte GmbH	04049720966	BIJOU BRIGITTE
Calzedonia AG	02253210237	CALZEDONIA
Carlotta GmbH	02574380594	ALL SCENT e/o NAIMA e/o ECHARME
Centro Cucina GmbH	03125250211	MIA POKE
Cigierre Compagnia Generale Ristorazione AG	01896000302	OLD WILD WEST
D.I.P. Diffusione Italiana Preziosi AG	01757100282	BLUE SPIRIT
Davis Import Export GmbH	01270940214	LAVAPIU'
DECATHLON ITALIA GMBH	11005760159	DECATHLON
Dm Drogerie Markt GmbH	02936270210	DM
Douglas Italia AG	02070451204	DOUGLAS
E' Qui AG	01447650332	E' QUI PHARMACY
Elektro Svapo Di Speciale Giovanni	03079590216	ELEKTROSVAPO
Ennepi AG	02678371218	ZUIKI
Essemoda GmbH	02558861213	CLAYTON
Essilorluxottica Italia AG	12949250158	SALMOIRAGHI & VIGANO'
Fastweb AG	12878470157	FASTWEB
Filo Doppio GmbH	02201810229	TEZENIS
G.I.M. GmbH	03651230611	C-HOUSE
Gamelife GmbH	03217130966	GAME STOP
Gpz GmbH	02230240224	TOBACCO & MORE
Gruppo Negozi GmbH	03004850982	LA PIADINERIA
Id Kids Italy GmbH	05423920486	OKAIDI
Itx Italia GmbH	11209550158	BERSHKA
Itx Italia GmbH	11209550158	PULL & BEAR
Itx Italia GmbH	11209550158	STRADIVARIUS
Jd Sports Fashion GmbH	08559250967	JD SPORT FASHION
Kasanova AG	00743020968	KASANOVA
Ki.Ba. Project Coop.Soc.Onlus	00194310215	- Ki.ba. Project
Kiko AG	02817030162	KIKO MILANO
L'erbolario Franchising Società Benefit GmbH	10846700150	L'ERBOLARIO
Legami AG Società Benefit	02937550164	LEGAMI
Loacker Moccaria Italia GmbH	02666430216	LOACKER MOCCARIA
Lovable Italy GMBH	05066040964	LOVABLE
Mandarava Group GmbH	02918890217	ITALISSIMO
Mauli AG	00184930048	IDEXE'
Mcdonald's Italia GmbH	13890640967	MCDONALD'S
Mediamarket AG	02630120166	MEDIAWORLD
Miroglio Fashion GmbH	03232400048	FIORELLA RUBINO
Only Stores Italy GmbH	04147801205	ONLY

Original Marines AG	01303501215	ORIGINAL MARINES
Pandora Italia	07202760968	PANDORA

Parrmarket GMBH	02266160213	THE HAIR SHOP
Pfiff Toys GmbH	00736520214	PFIFF TOYS
Propage GmbH	07609531004	NUNA LIE
Pulitura Annetta Di Halilaj Noela	02823450214	LAVA E CUCE
Rotella Patrizia	02800420214	VORWERK
Scarpe & Scarpe AG	10700280018	SCARPE & SCARPE
Sekuljica Maja	02808780213	INTIMISSIMI UOMO
Soram AG	02442810244	SORELLE RAMONDA
Stroili AG	01942870302	STROILI ORO
Thc Italia GMBH	15586121004	LA CASA DE LAS CARCAKG
Tim Retail GmbH	10681830153	TIM
Topvision KG Di Modena Alessandro & Co	03166410211	MISTER OCCHIALI
Total Food vGmbH	03190940217	COFFE & MORE
Two Way Nord GmbH	16081251007	TWO WAY
Uci Italia AG	04342801000	UCI CINEMAS
Us Food Network GmbH	09681280963	KFC
Vodafone Gestioni AG	12934530150	VODAFONE
Wind Tre AG	13378520152	WIND TRE
Zdrobau Tatiana	02927470217	NAIL BAR